COMANDI FOTO E REPLAY





Guida strategica già disponibile
primagames.com®



Microsoft game studios

0908 Parte n. X15-14509-01 IT



XBOX 360

LIVE

BANJO-KAZOOIE
NOCI E BULLONI

AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere il Manuale di istruzioni di Xbox 360® e i manuali delle altre eventuali periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali, visitare il sito **www.xbox.com/support** o chiamare il Supporto Tecnico di Xbox (vedere la terza di copertina).

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità
In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

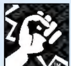
Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

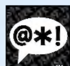
Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:

3+ 7+ 12+ 16+ 18+

Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone. La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:

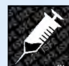

VIOLENZA



LINGUAGGIO VOLGARE


PAURA


SESSO


DROGA


DISCRIMINAZIONE


GIOCO D'AZZARDO



Per ulteriori informazioni, visitare il sito **http://www.pegi.info** e **pegionline.eu**

BENTORNATO, BANJO

Sbaglio, o hai messo su peso? Parecchia pancia, soprattutto. È un peccato che tu ti sia rammollito, perché Gruntilda è tornata e dubito abbia in mente qualcosa di buono. Purtroppo il Signore dei giochi — ma gli amici (e tutti gli altri) lo chiamano L.O.G. — ha tolto a Kazooie tutte le sue mosse. D'altra parte le ha dato lo strumento più sofisticato e potente che sia mai esistito: una chiave inglese. Questa chiave può essere usata per costruire veicoli, attaccare nemici, sollevare oggetti pesanti e attivare vari meccanismi in giro per il mondo.

Pare che L.O.G. si sia stancato dei battibecchi dei suoi transistor con la tua ossuta nemica e, siccome è capriccioso (per non dire di peggio), ha deciso di organizzare una serie di folli giochi. Il premio per il vincitore? Niente meno che il Monte Spira stesso! Mumbo, proprietario dell'omonima officina, ti offre gli strumenti per creare strepitosi veicoli che ti permetteranno di affrontare il tuo destino. Coraggio, Banjo! Che vinca il migliore tra l'orso e l'uccellino e la strega poetessa!



ELEMENTI BASE DI GIOCO

In *Banjo Kazooie®: noci e bulloni*, puoi costruire veicoli personalizzati e usarli per competere in una serie di giochi Jiggy, il tutto mentre esplori svariati mondi completamente diversi fra loro. Oppure, puoi startene seduto sul divano a guardare la schermata dei menu, ma ricorda: così facendo non finirai mai il gioco (almeno, non dovrebbe essere possibile... in effetti non ci abbiamo mai provato).



JIGGY

Le partite Jiggy servono per vincere i Jiggy — gettoni a forma di pezzi di puzzle — che si usano per sbloccare nuovi mondi di gioco. Più Jiggy hai, più partite potrai affrontare.

PROGETTI

Nell'officina di Mumbo puoi salvare qualsiasi veicolo tu stia costruendo sotto forma di progetto. Puoi anche acquistare progetti da Humba Wumba, così da accedere a veicoli già pronti.



Sedile



Laser



Ruota

PEZZI

In giro per Borgo Showdown si trovano le casse Mumbo. Portale all'officina di Mumbo per rendere disponibili all'assemblaggio i pezzi contenuti. Puoi anche comprare pezzi da Humba Wumba o vincerne al bingo Jinjo.

SCHERMO DI GIOCO





CONTROLLER

PROPRIETÀ DI OFFICINA DI MUMBO

 BANJO A PIEDI  BANJO SU UN VEICOLO

GRILLETTO SINISTRO

 RIBALTA OGGETTI

 BLOCCA/INVERTI

ENTRAMBI I GRILLETTI

 VOLA SOSPESO (NEGLI ELICOTTERI)

PULSANTE DORSALE SINISTRO

 SCORRI SELEZIONE (SINISTRA)

 GUARDA INDIETRO

LEVETTA SINISTRA

 MUOVI BANJO
SPINGI OGGETTI
USA CHIAVI DEI JIGGY
BILANCIA (SOLO CORDE DA FUNAMBOLO)

 STERZA

TASTO D

 ACCEDI ALL'OFFICINA DI MUMBO (TIENI PREMUTO SU)

 MODIFICA ASSEGNAZIONI PULSANTI PER PEZZI

INDIETRO

ABBANDONA TESTRACCIATO
RIAVVOLGI IN MULTIPLAYER
(TIENI PREMUTO)

START

MENU DI PAUSA



GRILLETTO DESTRO

 RACCOGLI E TRASPORTA OGGETTI (TIENI PREMUTO)

 ACCELERA

PULSANTE DORSALE DESTRO

 SCORRI SELEZIONE (DESTRA)

 ATTACCA PEZZO PROPRIO VEICOLO

PULSANTE Y

 SALI SUL VEICOLO (PREMI)
CHIAMA VEICOLO (TIENI PREMUTO)

 SCENDI DAL VEICOLO

PULSANTE B

 MODIFICA VEICOLO

 ATTIVA PEZZO

PULSANTE X

 ATTACCA
TUFFO (SUBACQUEO)
PARLA/INTERAGISCI
AGGANCIA (TIENI PREMUTO)

 ATTIVA PEZZO

PULSANTE A

 SALTA/ARRAMPICATI/NUOTA

 ATTIVA PEZZO

LEVETTA DESTRA

SCORRI VISUALI (PREMI)
PRIMA PERSONA
(TIENI PREMUTO)

BORGO SHOWDOWN

Banjo Kazooie: noci e bulloni si svolge fra Borgo Showdown e sei fantastici mondi di gioco. Borgo Showdown funge da portale di collegamento con gli altri mondi.

L'OFFICINA DI MUMBO

Questa è l'officina in cui puoi utilizzare i pezzi acquisiti per costruire, verniciare, collaudare e salvare i veicoli. Inoltre, qui puoi trovare delle guide filmate che ti aiuteranno a costruire i veicoli.





IL CARRELLO

Il carrello è il primo veicolo che ottieni per andare in giro fra le partite e raccogliere globi di gioco, casse Mumbo e Jiggy. È l'unico veicolo che L.O.G. permette di utilizzare a Borgo Showdown.Può essere potenziato in molti modi usando i pezzi vinti sconfiggendo Grunty nelle partite Grunty Jiggy. Questi potenziamenti permettono l'accesso a zone della città altrimenti irraggiungibili.

LA FABBRICA DI VIDEOGIOCHI DI L.O.G.

Vai a visitare L.O.G. presso la sua fabbrica per ottenere i globi di gioco e ricevere consigli utili. Lo vedrai per forza—è quel posto enorme lassù in cima.



GLOBI DI GIOCO E BASI

I globi di gioco sono distribuiti dalla fabbrica di L.O.G. e servono per attivare le porte d'ingresso nei nuovi mondi di gioco, che è poi possibile aprire con i Jiggy. Porta un globo fino a una base per aprire le porte verso quel mondo di gioco.



JIG-O-VEND



I Jiggy che vinci appaiono nei Jig-O-Vend sparsi in giro per Borgo Showdown. (Ogni mondo di gioco ha il suo Jig-O-Vend che contiene solo i Jiggy vinti in quel mondo di gioco.) Utilizza la chiave per ottenere i Jiggy. Il numero indicato dal Jig-O-Vend rappresenta i Jiggy che hai a disposizione.

JIGGY BANK

Dopo aver ricevuto i Jiggy da un Jig-O-Vend, portali alla Jiggy Bank, dove saranno tenuti al sicuro. Il numero indicato dalla Jiggy Bank corrisponde al numero di Jiggy sul tuo conto. Ogni mondo di gioco la cui porta mostra un numero uguale o minore a questo sarà automaticamente accessibile.



LA PALESTRA DI BOGGY

Pagando una tariffa ragionevole, puoi esercitarti per migliorare in velocità, forza e resistenza. Questo ti renderà più pronto ad affrontare le parti del gioco che non richiedono di pilotare veicoli.





CHIOSCO INFORMAZIONI PER TURISTI

Bottles la talpa gestisce questo chiosco e offre consigli utili. Alcuni sono gratuiti, ma i più interessanti hanno un prezzo.

IL NEGOZIO DI HUMBA WUMBA

Humba vende progetti da usare nelle partite Jiggy e pezzi che puoi usare all'officina di Mumbo per assemblare veicoli potenti.



STAZIONE DI POLIZIA

Pikelet mantiene la pace a Borgo Showdown ed è un buon poliziotto, se la corruzione non ti dà fastidio. Il team di donnole al servizio di Pikelet pattuglia costantemente Borgo Showdown alla ricerca di teppistelli.

Se ti vedono prendere Jiggy da un Jig-O-Vend, sono guai. Offri delle note musicali a Pikelet e lui e i suoi sottoposti chiuderanno un occhio... per un po'.





PRIGIONE, JINJO E MINJO

Queste prigioni contengono Jinjo arrestati ingiustamente. Dopo aver parlato con Pikelet, puoi liberare i Jinjo dalla prigione. Scorta ciascun Jinjo fino a casa sua, che è dello stesso colore del proprietario, e sarai ricompensato.

A Borgo Showdown ci sono anche i Minjo. Catturali e portali a una prigione vuota: Pikelet ti ricompenserà.

PEDANE DI TELETRASPORTO

Usa queste pedane per teletrasportarti istantaneamente fra due luoghi. Puoi teletrasportarti solo verso una pedana che hai già attivato passandoci sopra a piedi o a bordo del tuo carrello.



NOTE MUSICALI

Le note musicali d'oro, argento e bronzo fanno da moneta corrente a Borgo Showdown. Possono essere vinte nei giochi e raccolte in giro per Borgo Showdown o nei mondi di gioco. Puoi usare le note per acquistare nuovi pezzi o progetti per creare e ottenere veicoli più sofisticati, ore di allenamento in palestra per migliorare le tue doti fisiche, consigli e combinazioni per le torri trabocchetto e puoi usarle per corrompere la polizia!





TORRI TRABOCCHETTO

Le casse Mumbo che contengono pezzi speciali o unici si trovano in questi palazzi fatiscenti. Per aprire una torre trabocchetto devi prima comprare la combinazione da qualcuno intenzionato a venderla.

CHIAVI DEI JIGGY

Kazooie può attivare questi meccanismi con la sua chiave. Le chiavi dei Jiggy servono per ottenere Jiggy dai Jig-O-Vend, ma anche ad aprire prigioni e altro ancora. Per attivare una chiave dei Jiggy, premi Ⓧ e ruota L.



COSTRUIRE VEICOLI

L'officina di Mumbo è il luogo in cui costruisci i tuoi veicoli.

VALUTAZIONI VEICOLI

I veicoli sono valutati in cinque categorie: **velocità**, **carburante**, **munizioni**, **peso** e numero di **pezzi**.

DATABASE VEICOLI

Qui si trovano tutti i tuoi progetti per i veicoli. Puoi trovare parecchie opzioni nel **Database veicoli**.

- **CARICA VEICOLO** Carica un progetto salvato, permettendoti di modificare il veicolo.
- **SALVA VEICOLO** Salva il tuo progetto attuale.
- **ELIMINA VEICOLO** Rimuove quei progetti che, francamente, fanno un po' schifo.
- **NUOVO VEICOLO** Elimina il veicolo su cui stai lavorando, permettendoti di ricominciare da capo.
- **TELAIO** Fornisce veicoli parzialmente costruiti come base di partenza per l'aggiunta altri pezzi.
- **INVIA PROGETTI** Permette di inviare i tuoi progetti ad altri giocatori.
- **PROGETTI RICEVUTI** Immagazzina fino a 10 progetti ricevuti da altri giocatori.
- **GUIDE VIDEO** Fornisce l'accesso a cinque utili guide per aiutarti a cominciare a costruire i tuoi veicoli.

LABORATORIO VERNICI

Come puoi facilmente immaginare, questo è il luogo in cui personalizzare i veicoli a colpi di vernice. Ti conviene indossare un grembiule, o ti sporcherai!

TESTRACCIATO

Abbiamo testato il tracciato e va bene. Ora puoi utilizzarlo per testare i tuoi veicoli. In modalità **Giocatore singolo**, premi BACK per tornare all'officina di Mumbo. In modalità **Multiplayer**, premi BACK per nascondere il menu, quindi premi nuovamente BACK per farlo riapparire.



TesTracciato

MONDI DI GIOCO

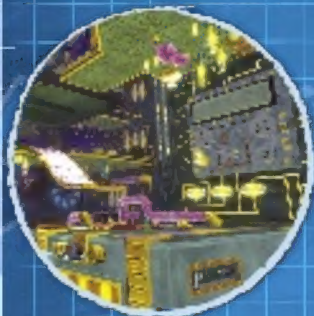
Per accedere a un qualsiasi mondo di gioco (a eccezione di Monte Spira) da Borgo Showdown, devi piazzare un globo di gioco sulla base corrispondente. Devi possedere il numero di Jiggy richiesto al di sopra della porta, per potervi entrare. Ciascun mondo di gioco si divide in atti. Fa eccezione Monte Spira, in cui si affrontano le partite Jiggy.

CONTEA PAZZERELLA



Questa lussureggiante isola tropicale ospita una prosperosa fattoria di noci di cocco, che Banjo può far prosperare ancora di più! Il successo della fattoria è dovuto alle sue noci incredibilmente dure, che Grunty è solita rubare per usarle come armi per il suo esercito.

LOGBOX 720



L.O.G. ha creato un mondo che simula l'interno di una console di gioco in ogni dettaglio, compresi i guasti. I tecnici tentano di impedire eventuali problemi e Banjo prova ad aiutarli, ma ovviamente Grunty fa del suo meglio per metter loro i bastoni fra le ruote.

BANJOLAND



Data la fama di Banjo, era inevitabile che un museo tentasse di far soldi col suo nome. Lo staff cerca in tutti i modi di attirare visitatori, ma serve aiuto. Grunty vuole far fallire il museo ed è convinta che se la fama di Banjo diminuisce, aumenterà la sua.

JIGGOSEO



Questa enorme arena mescola la gloria dell'antica Roma con l'eccitazione degli sport moderni. Qui troverai una serie di sport in cui Grunty vuole vincere per dimostrare di essere superiore a Banjo.

TERRARIO DEL TERRORE



I ricercatori che stanno catalogando le strane meraviglie di questo luogo potrebbero avere bisogno dell'aiuto di Banjo. Ovviamente, Grunty preferirebbe vedere il palazzo distrutto.

MONTE SPIRA



Monte Spira è non solo il premio promesso a Banjo per la sconfitta di Grunty, ma anche il luogo della sfida finale con la maledetta stregaccia! Buona fortuna!

PARTITE

Per sconfiggere Grunty, devi competere nelle partite Jiggy all'interno dei vari mondi di gioco. Le partite Jiggy si affrontano usando i veicoli costruiti o quelli pre-assemblati. Il vincitore si decide in base a una formula innovativa: chi non perde ha vinto.

HOST DELLA PARTITA

Parla con l'host della partita nel mondo di gioco per visualizzare gli obiettivi e lo **stile di gioco** (vedi sotto) scelto da L.O.G., seleziona un veicolo per affrontare la partita o accedi all'officina di Mumbo per crearne uno nuovo.

Quando sei pronto a competere, seleziona **Avvia sfida**.



Host di gioco

STILI DI GIOCO

Ci sono due stili per le partite Jiggy.

- **SCELTA DEL GIOCATORE** Puoi usare qualsiasi veicolo che possiedi.
- **SCELTA DI L.O.G.** Devi usare per forza un veicolo pre-impostato e scelto da L.O.G. Puoi ottenere certi veicoli di L.O.G. vincendo il Jiggy in quella partita Jiggy.

RICOMPENSE

Ciascuna partita Jiggy ha tre possibili ricompense.

- **NOTE MUSICALI** Se vinci di un soffio, ottieni solo questo.
- **JIGGY** Esattamente quello che vuoi. Più Jiggy ottieni, più partite potrai giocare e più ti avvicinerai alla vittoria finale su Grunty.
- **TROFEO T.T.** Questa ricompensa è solo per i più bravi. Quattro trofei T.T. ti danno anche un Jiggy aggiuntivo. (Puoi vincere un solo trofeo T.T. per sfida.) Per rigiocare un gioco in cui hai vinto il Jiggy ma non il trofeo T.T., visita Trophy Thomas a Borgo Showdown.



Trofeo T.T.

Ricorda che se vinci il Jiggy, ottieni anche la nota musicale. Se vinci il trofeo T.T., ottieni tutte e tre le ricompense.

Le partite possono essere affrontate tutte le volte che vuoi. Questo ti permette di migliorare i tuoi tempi e i tuoi punteggi e cercare di ottenere ricompense migliori. Ed è anche un ottimo motivo per non uscire mai più all'aria aperta.

SFIDE JINJO E BINGO JINJO

Ciascun mondo di gioco contiene diversi Jinjo, ciascuno dei quali propone una partita speciale chiamata sfida Jinjo. Per ciascuna sfida Jinjo che vinci, otterrai un gettone del bingo Jinjo. Porta il gettone al palazzo del bingo di Re Jingaling e utilizzalo per giocare al bingo Jinjo e vincere premi come note e pezzi speciali!



Bingo!



Gettone Bingo Jinjo

CLASSIFICHE

Se sei connesso a Xbox LIVE®, i tuoi tempi e i tuoi punteggi migliori saranno caricati nelle classifiche automaticamente. Per visualizzare le classifiche, premi START per accedere al menu di **pausa**, seleziona **Informazioni sulla partita**, e seleziona poi **Visualizza classifiche**. Se occupi una delle posizioni di testa della classifica, puoi caricare il tuo replay e il tuo progetto per condividerli.

REPLAY

Al termine di una partita, puoi salvare un replay della tua prestazione. Per condividere un replay con i tuoi amici, premi START per accedere al menu di **pausa**, seleziona **Foto e replay**, seleziona **Apri cinema**, seleziona **I miei replay**, evidenzia il replay da condividere e premi Y. Quando accedi alle classifiche, puoi scaricare i replay salvati dai giocatori in vetta in una determinata partita. Si tratta di un ottimo modo per scoprire nuove strategie con cui migliorare il tuo punteggio.

FOTO

Durante le partite in singolo o mentre guardi i replay puoi scattare delle foto. Premi START per accedere al menu **di pausa**, seleziona **Foto e replay** e seleziona quindi **Scatta foto**. Oppure, dal **menu principale**, puoi accedere a **Foto e replay** (da dove puoi scaricare o condividere foto su **www.banjo-kazooie.com** e inviare o ricevere replay). Utilizza L e R per regolare la visuale e premi A per scattare la foto.

Per visualizzare le foto salvate, seleziona **Album fotografico** all'interno della sezione **Foto e replay** nel **menu** di pausa.



MULTIPLAYER

Puoi giocare a *Banjo Kazooie: noci e bulloni* con (o contro) degli amici, sia su Xbox LIVE che in locale sulla stessa console Xbox 360®. Per avviare una partita multiplayer, seleziona **Multiplayer** nel **menu principale**.

GIOCO IN LOCALE

Gioca a eventi multiplayer da solo o gioca con qualcuno usando la modalità a schermo condiviso.

XBOX LIVE

Fino a otto giocatori possono sfidarsi in squadra o tutti contro tutti.

SCELTA PARTITA

Scegli di giocare una **partita classificata**, in cui affronterai avversari del tuo livello, oppure una **partita del giocatore**, in cui giochi contro chiunque. Per giocare una partita con i membri del tuo gruppo, seleziona **Gioca partita con gruppo**. Puoi anche giocare una serie di partite collegate tra loro, ovvero una "lega", selezionando **Gioca lega con gruppo**. In una lega, puoi giocare a qualsiasi sport, a qualsiasi gara, a entrambe le cose o creare una lega personalizzata. L.O.G. terrà conto del punteggio, permettendo così di conoscere il vincitore finale dopo l'ultima partita. Puoi salvare le impostazioni di lega per riutilizzarle in futuro.

Al termine delle partite classificate e del giocatore, premi X nella schermata dei **risultati** se vuoi fare gruppo con altri giocatori. Tutti coloro che premono X saranno quindi uniti in un unico gruppo per continuare a giocare fra di loro.

GIOCHI IN GRUPPO

Quando avvii una partita multiplayer, sarai portato alla **schermata** del gruppo. Qui puoi visualizzare i nomi degli altri giocatori in partita. Premi RB per accedere alla tua lista **amici** su Xbox LIVE e invitare gli amici alla tua partita. Per bloccare il gruppo, limitando l'accesso ai soli giocatori invitati, premi X.

REGOLE PARTITA

Le seguenti regole partita si applicano alle partite private o alle leghe:

SCELTA VEICOLO Scegli se permettere l'utilizzo di tutti i veicoli o solo di quelli di L.O.G. Seleziona **Non importa** per lasciare la scelta al gioco.

GIOCO A SQUADRE O GIOCO SOLITARIO Gioco solitario non prevede la divisione in squadre. Gioco a squadre crea due squadre che si sfidano fra di loro. Seleziona **Non importa** se non hai preferenze particolari in un senso o nell'altro.

Quando hai impostato la partita come meglio credi, seleziona **Avvia** per cominciare!

BLOCCA/SBLOCCA PROGETTI

Puoi decidere se sbloccare il progetto del tuo veicolo. Se sblocchi il tuo progetto, gli altri giocatori potranno copiarlo e aggiungerlo al loro **Database veicoli**. Per bloccare o sbloccare il tuo progetto nella schermata del **gruppo**, premi A. Per copiare un progetto, premi BACK per entrare nel deposito dei veicoli. Avvicinati a un veicolo e premi B per scattare una foto. Puoi anche inviare progetti agli amici dal **Database veicoli** nell'officina di Mumbo.

RIAVVOLGI

Durante le gare, premendo BACK puoi riavvolgere il tempo per correggere gli errori, se per esempio sei caduto in uno strapiombo o ti sei schiantato su un albero. Con questa opzione si riavvolge il tempo solo per te, quindi, mentre la stai usando, non puoi scontrarti con gli altri giocatori. L'icona BACK nell'angolo in alto a destra mostra quanto tempo sei ancora in grado di riavvolgere.

Nota: non puoi riavvolgere il tempo nella gara **Uovo e cucchiaio**.

ELENCHI

Un elenco è una serie di eventi correlati tra loro. Gli elenchi disponibili sono:

- **Casuale:** il gioco sceglie un elenco per te.
- **Multiplayer classe 101:** una buona selezione per i principianti.
- **Multiplayer diplomati:** ti piacciono le vere sfide? Prova a imparare a suonare bene il violino... Oppure, seleziona questa opzione!
- **In compagnia:** qui ci sono giochi semplici a squadre.
- **Sport a squadre:** entra in squadra e affronta i giochi sportivi.
- **Sport solitari:** come gli sport a squadre, ma senza le squadre.
- **Lotta dura!:** questi sono giochi basati sul combattimento. Parlare è un optional.
- **Demoni della velocità:** queste gare hanno un alto tasso di velocità. Effettivamente, sono gare di velocità...

XBOX LIVE

Gioca con chi vuoi, in qualsiasi momento e dovunque con Xbox LIVE®! Crea il tuo profilo (la tua scheda giocatore), chiacchera con i tuoi amici, scarica contenuti (programmi televisivi, anteprime, film ad alta definizione, demo di giochi, giochi in esclusiva, giochi arcade) dal Marketplace di Xbox LIVE e invia e ricevi videomessaggi o messaggi vocali. Usa LIVE con Xbox 360® e Windows®. Gioca, chatta e scarica sul PC o su Xbox 360. LIVE ti garantisce l'accesso definitivo a tutto ciò che vuoi e a chiunque vuoi, sia sul PC che sulla televisione. Collegati! Ti aspetta un universo rivoluzionario.

CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, devi dotarti di una connessione Internet a banda larga per la tua console Xbox e abbonarti al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nella zona in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su **www.xbox.com/live**.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quale gioco possono accedere i giovani giocatori sulla base dell'età consigliata per il tipo specifico di contenuto. Ora più che mai, le Impostazioni familiari di LIVE e il Controllo genitori di Windows Vista® funzionano in perfetta sinergia. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, vai su **www.xbox.com/familysettings**.



Oh, e ciao anche a te, Kazooie!
Non volevo snobbarti, scusa.

SUPPORTO TECNICO

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 01859	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Per ulteriori informazioni, visita il nostro sito Web: **www.xbox.com**

Segui il tuo orso e il tuo uccello preferiti su www.banjo-kazooie.com!